

ITIL® 4 マネージング・ プロフェッショナル

ハイベロシティ IT (HVIT)
受験者向けシラバス

[AXELOS.com](https://www.axelos.com)

目次

1	はじめに	3
2	試験の概要	4
3	設問のタイプ	5
4	ITIL 4 ハイベロシティ IT シラバス	6

1 はじめに

ITIL 4 ハイベロシティ IT (HVIT) 認定資格は、最大価値を得るために製品とサービスを迅速に提供することに着目しながら、受験者が、ハイベロシティ環境でデジタル組織とデジタル運用モデルが機能する仕組みを理解できるようにすることを目的としています。この認定資格により、受験者は、アジャイルやリーンなどの慣行的プラクティス、および「クラウド」、自動化、自動テストなどの技術的なプラクティスについて理解できるようになります。

ITIL 4 ハイベロシティ IT 試験の目的は、以下のシラバスで説明されているように、受験者が ITIL 4 ハイベロシティ IT を十分に理解して適用でき、ITIL 4 ハイベロシティ IT 認定資格を取得できる知識があるかどうかを評価することです。ITIL 4 ハイベロシティ IT 認定資格は、ITIL 4 マネージング・プロフェッショナルの前提条件の 1 つです。ITIL 4 マネージング・プロフェッショナルは、最新の IT 対応サービス、チーム、ワークフローの実行を成功させる方法に関する受験者の実用的および技術的な知識を評価するものです。

2 試験の概要

持ち込み可能な資料	なし	この試験は「持ち込み不可」です。学習時に ITIL 4 の出版書籍である『ハイペロシティ IT』と ITIL プラクティス・ガイダンスに関する資料を参考にする必要がありますが、試験中に参照することはできません。
試験時間	90 分間	母国語以外または業務で使用する言語以外の言語で試験を受ける受験者には 25% の延長が認められ、制限時間は 113 分間になります。
配点	40 点	40 個の設問があり、1 問につき 1 点です。点数がマイナスになることはありません。
暫定的な合格点	28 点	合格するためには、28 問(70%) 以上正解する必要があります。
思考レベル	ブルームのレベル 2 および 3	「ブルームのレベル」は、設問に答えるために必要な思考のタイプを表します。ブルームのレベル 2 の設問では、HVIT の概念、手法、原則を理解していることを示す必要があります。ブルームのレベル 3 の設問では、受験者は HVIT の概念、手法、原則のほか、関連するプラクティスからの情報を適用する必要があります。
設問のタイプ	標準、否定形、リスト	設問はすべて「多肢選択式」です。 「標準」の設問では、設問に対する答えとして 4 つの選択肢が提示されます。 「否定形」の設問は、文章の核が否定形になっている「標準」の設問です。 「リスト」の設問では、4 つの記述のリストが提示され、受験者はその中から正解を 2 つ選択する必要があります。

3 設問のタイプ

「標準」の OTQ (Objective Test Question: 客観テスト問題) の例:

ベストプラクティスのソースはどれですか？

- a) Q
- b) P
- c) R
- d) S

「リスト」の OTQ の例:

サービス資産管理および構成管理の説明として、正しい記述を 2 つ選んでください。

1. Q を行うこと
2. P を行うこと
3. R を行うこと
4. S を行うこと

- a) 1 および 2
- b) 2 および 3
- c) 3 および 4
- d) 1 および 4

注: リストのアイテムのうち、2 つが正解です。リスト形式の設問は、否定形になることはありません。

「否定形」の標準 OTQ の例:

定義された価値の領域ではないものはどれですか？

- a) Q
- b) P
- c) R
- d) S

注: 否定形の設問は、学習成果の中に、実行しない事柄または発生すべきではない事柄を把握することが含まれる場合に限り、**例外的に使用されます。**

試験の形式と内容の例については、模擬試験をご確認ください。

4 ITIL 4 ハイベロシティ IT シラバス

以下の表は、ITIL 4 ハイベロシティ IT 認定資格の学習成果と、それらの学習成果に関して学習コースに参加した受験者の達成度を評価するために使用されるアセスメント基準を示します。

注：主な書籍参照先は括弧内に記載されています。これらの参照先はセクションです。セクション内のサブセクションではありません。各アセスメント基準に使用される動詞は、以下のようにブルームのレベル (BL) を示します。「述べる」/「理解する」はレベル 2 の理解および知識を示し、「方法を知っている」はレベル 3 の適用を示します。

学習成果	アセスメント基準	ブルームのレベル	配点
1. デジタル・エンタープライズのハイベロシティ特性に関する概念 (IT に対する需要を含む) を理解する	1.1 以下の用語を理解する: a) デジタル組織 (2.3) b) ハイベロシティ IT (2.1) c) デジタル・トランスフォーメーション (2.4) d) IT トランスフォーメーション (2.4.1) e) デジタル製品 (2.6.1) f) デジタル技術 (2.2)	BL2	4
	1.2 どのような場合に、ハイベロシティ IT へのトランスフォーメーションが価値をもたらし、実現可能であるかを理解する (2.1)	BL2	1
	1.3 デジタル製品に関連する 5 つの目標を理解して、以下のことを達成する: a) 価値ある投資 - 革新的および効果的な IT の戦略的適用 (2.5.1、4、4.1) b) 迅速な開発 - IT サービスおよび IT 関連製品の迅速な実現および提供 (2.5.1、4、4.2) c) レジリエントな運用 - 対障害弾力性の高い IT サービスおよび IT 関連製品 (2.5.1、4、4.3) d) 価値共創 - サービス・プロバイダと消費者の効果的なやり取り (2.5.1、4、4.4) e) 保証された適合 - ガバナンス、リスク、およびコンプライアンス (GRC) に関する要件への適合 (2.5.1、4、4.5)	BL2	2
2. ITIL の「運用モデル」の観点から、デジタル製品のライフサイクルを理解する	2.1 ハイベロシティ IT が以下とどのように関連しているかを理解する: a) サービスマネジメントの 4 つの側面 (2.6.6、2.6.6.1 - 4、2.6.7) b) ITIL サービスバリュー・システム (2.6、2.6.3、2.6.3.1、2.6.3.2、2.6.4) c) サービスバリュー・チェーン (2.5.1、2.6.3、2.6.3.1、2.6.3.2、2.6.4) d) デジタル製品のライフサイクル (2.6.2)	BL2	3

学習成果	アセスメント基準	ブルーム のレベル	配点
3. ハイペロシティ IT を提供するための ITIL の従うべき原則や、その他の基本概念の重要性を理解する	3.1 以下の原則、モデル、概念を理解する： <ul style="list-style-type: none"> a) 倫理(3.2.1、3.2.1.1) b) セーフティ・カルチャ(3.2.2.2) c) リーン・カルチャ(3.2.3.2、表 3.2) d) トヨタのカタ(3.2.3.3) e) リーン/アジャイル/対障害弾力性/継続性(2.5.2、2.5.2.1 - 4、表 2.2) f) サービス・ドミナント・ロジック(2.5.2.5) g) デザイン思考(3.2.1.2) h) 複雑性思考(3.2.3.1) 	BL2	3
	3.2 以下の原則、モデル、概念を理解する： <ul style="list-style-type: none"> ▪ 倫理 ▪ セーフティ・カルチャ ▪ リーン・カルチャ ▪ トヨタのカタ ▪ サービス・ドミナント・ロジック ▪ デザイン思考 ▪ 複雑性思考 (3.2、3.2.1、3.2.1.1、3.2.2.2、3.2.3.2、表 3.2、3.2.3.3、2.5.2、2.5.2.1 - 4、表 2.2、2.5.2.5、3.2.1.2、3.2.3.1) これらの目的： <ul style="list-style-type: none"> a) 顧客の職務の遂行を支援する(3.1.4、表 3.1) b) 信頼し、信頼される(3.1.2、表 3.1) c) 継続的に水準を引き上げる(3.1.3、表 3.1) d) 曖昧さおよび不確実さを受け入れる(3.1.1、表 3.1) e) 継続的学習にコミットする(3.1.5、表 3.1) 	BL3	3
4. デジタル製品で価値の達成に貢献する方法を知っている	4.1 サービス・プロバイダが価値ある投資を確実に達成する方法を知っている(4.1、4.1.1、4.1.1.1 - 3、4.1.2、4.1.3、4.1.4、インパクトが大きい情報のみを参照する場合は表 4.1、4.2、4.3、4.4)	BL3	1
	4.2 価値ある投資の達成に役立つ以下のプラクティスを使用する方法を知っている(表 4.1、4.2、4.3、4.4、およびプラクティス・ガイダンスを参照する以下の参照先)： <ul style="list-style-type: none"> a) ポートフォリオ管理(2.1、2.4(サブセクションを含む)) b) 関係管理(2.1、2.4(サブセクションを含む)) 	BL3	2
	4.3 サービス・プロバイダが迅速な開発を確実に達成する方法を知っている(4.2、4.2.1、4.2.2、4.2.3、4.2.3.1 - 2、4.2.4、4.2.5、4.2.6、4.2.7、インパクトが大きい情報のみを参照する場合は表 4.5、4.6、4.7、4.8、4.9、4.10、4.12、4.13)	BL3	1

学習成果	アセスメント基準	ブルーム のレベル	配点
	<p>4.4 高速な開発の達成に役立つ以下のプラクティスを使用する方法を知っている(表 4.5、4.6、4.7、4.8、4.9、4.10、4.12、4.13、およびプラクティス・ガイダンスを参照する以下の参照先):</p> <ul style="list-style-type: none"> a) アーキテクチャ管理(2.1、2.4(サブセクションを含む)) b) 事業分析(2.1、2.4(サブセクションを含む)) c) 展開管理(2.1、2.2.2、2.4(サブセクションを含む)、3.2.2) d) サービスの妥当性確認およびテスト(2.1、2.1.1、2.1.2、2.4(サブセクションを含む)) e) ソフトウェア開発および管理(2.1、2.2、2.4(サブセクションを含む)) 	BL3	5
	<p>4.5 サービス・プロバイダがレジリエントな運用を確実に達成する方法を知っている(4.3、4.3.1、4.3.2、4.3.3、4.3.4、4.3.5、4.3.6、4.3.7、インパクトが大きい情報のみを参照する場合は表 4.14、4.15、4.16、4.17、4.18、4.19、4.20)</p>	BL3	1
	<p>4.6 レジリエントな運用の達成に役立つ以下のプラクティスを使用する方法を知っている(表 4.14、4.15、4.16、4.17、4.18、4.19、4.20、およびプラクティス・ガイダンスを参照する以下の参照先):</p> <ul style="list-style-type: none"> a) 可用性管理(2.1、2.4(サブセクションを含む)) b) キャパシティおよびパフォーマンス管理(2.1、2.4(サブセクションを含む)) c) モニタリングおよびイベント管理(2.1、2.4(サブセクションを含む)) d) 問題管理(2.1、2.2.2、2.4(サブセクションを含む)) e) サービス継続性管理(2.1、2.4(サブセクションを含む)) f) インフラストラクチャおよびプラットフォーム管理(2.1、2.4(サブセクションを含む)) 	BL3	6
	<p>4.7 サービス・プロバイダが価値共創を確実に達成する方法を知っている(4.4、4.4.1、インパクトが大きい情報のみを参照する場合は表 4.21)</p>	BL3	1
	<p>4.8 サービス消費者との価値共創の達成に役立つ以下のプラクティスを使用する方法を知っている(表 4.21 およびプラクティス・ガイダンス):</p> <ul style="list-style-type: none"> a) 関係管理(2.1、2.4(サブセクションを含む)) b) サービスデザイン(2.1、2.4(サブセクションを含む)) c) サービスデスク(2.1、2.4(サブセクションを含む)) 	BL3	4

学習成果	アセスメント基準	ブルーム のレベル	配点
	4.9 サービス・プロバイダが保証された適合を確実に達成する方法を知っている(4.5、4.5.1、4.5.2、4.5.3、インパクトが大きい情報のみを参照する場合は表 4.22、4.23、4.25)	BL3	1
	4.10 保証された適合の達成に役立つ以下のプラクティスを使用する方法を知っている(表 4.22、4.23、4.25 およびプラクティス・ガイダンス): a) 情報セキュリティ管理(2.1、2.4(サブセクションを含む)) b) リスク管理(2.1、2.4(サブセクションを含む))	BL3	2

